

Ändringar i kapitel 8 Simning i öppet vatten

Svenska Simförbundets regelkommitté har beslutat att göra ändringar i Stadgar och tävlingsbestämmelser, kapitel 8 Simning i öppet vatten, enligt bilaga.

Ändringarna träder omedelbart i kraft.

Enligt uppdrag

Mikael Jansson
Förbundschef

Bilaga: Ändringar i kapitel 8 Simning i öppet vatten

Kursiv text i bilagorna är kommentarer som inte ingår i regeltexten.

Ändringar i kapitel 4 till följd av FINA:s tekniska kongress som avhölls i oktober 2022.

FINA har i samband med detta beslutat att definitionen simmare numera ska benämnas tävlande.

I regel 802 har Regelkommittén efter begäran från Öppet vatten ändrat funktionen tävlingsläkare till medicinskt ansvarig.

I regel 803.1 har tillkommit att tävlingsledaren i vissa fall kan besluta om diskvalifikation i efterhand.

Av regel 803.7 har det för funktionen säkerhetschef tillkommit en uppgift att under tävlingen regelbundet kontrollera temperaturförhållandena. Regeln om att temperaturen ska mätas innan tävlingen kvarstår i regel 805.

I regel 804 och 806 har gula och röda flaggor ersatts med gula och röda kort efter begäran av Öppet vatten.

Övriga nationella tillägg ska kvarstå med tillägg i det nationella tillägget till regel 806 att vid lopp överstigande 10 km som avbryts och som inte pågått längre tid än två timmar ska startas om från början vid tidigast lämpliga tidpunkt. Tävlingsledare avgör efter dialog med de tävlande när det är lämpligt att starta loppet.

Avsnitt C

8 Simning i öppet vatten

801 Definitioner

Med simning i öppet vatten menas tävling som arrangeras i älvar, åar, sjöar eller hav. Med maratonsimning i öppet vatten menas tävling av 10 km längd.

Dessa regler tillämpas vid av SSF sanktionerade tävlingsarrangemang i öppet vatten.

För tävlingsklasser gäller även i tillämpliga delar SSF:s Stadgar och Tävlingsbestämmelser kapitel 1-3. Kvalificeringsgrundande resultat från s.k. seedningslopp förutsätter deltagande i tävlingsklass.

Av inbjudan ska framgå om arrangemanget även innehåller motionsklasser. För motionsklasser är kapitel 8 vägledande, dock med stark betoning på säkerhet.

Se även "Anvisningar för SSF:s sanktionerade tävlingar i simning i öppet vatten".

802 Funktionärer/funktioner

Vid tävlingar i öppet vatten bör minst följande funktionärer tjänstgöra/funktioner finnas:

Tävlingsledare, biträdande tävlingsledare

Bandomare, erforderligt antal

Tidtagarledare samt erforderligt antal tidtagare

Måldomarledare samt erforderligt antal måldomare

Säkerhetschef

~~Tävlingsläkare~~ [Medicinskt ansvarig](#)

Banche

Tävlingsassistent

Vändningskontrollanter/växlingskontrollanter om erforderligt

Starter

Speaker

Tävlingssekreterare

Ingen funktionär kan tjänstgöra i två funktioner samtidigt. Däremot kan en funktionär tjänstgöra i en ny funktion efter det att den tidigare funktionens åligganden är fullföljda.

803 Funktionärers uppgifter

803.1 Tävlingsledare/biträdande tävlingsledare

Tävlingsledaren ska ha oinskränkt kontroll och auktoritet över alla funktionärer, godkänna deras uppgifter och instruera dem avseende alla speciella omständigheter och regler för tävlingen. Tävlingsledaren ska tillse att SSF:s regler följs och besluta i alla frågor som berör den aktuella tävlingen eller arrangemanget, som inte på annat sätt täcks av gällande regler.

Tävlingsledaren kan när som helst ingripa i tävlingen för att försäkra sig om att tävlingsreglerna följs och ska fatta avgörande beslut angående alla protester som rör den pågående tävlingen. Vidare ska tävlingsledaren fatta beslut när måldomarbeslut och tidtagning inte överensstämmer.

Tävlingsledaren ska diskvalificera alla [simmare-tävlande](#) för överträdelser av reglerna, som tävlingsledaren själv observerar eller som rapporteras till tävlingsledaren av andra funktionärer.

[Oaktat bestämmelserna i OWS 6.3 kan tävlingsledaren besluta att verkställa diskvalifikationen efter loppet](#)

Tävlingsledaren kan i samråd med säkerhetschefen stoppa tävlingen vid osäkra förhållanden som kan äventyra [simmarnas de tävlandes](#) och funktionärers säkerhet.

Tävlingsledaren ska försäkra sig om att alla nödvändiga funktionärer för tävlingens genomförande finns på sina platser. Tävlingsledaren kan utse ersättare för den som är frånvarande, inte kan fullgöra eller inte behärskar sin uppgift. Tävlingsledaren kan utse ytterligare funktionärer om så anses nödvändigt.

803.2 Starter

Startern ska starta loppet i enlighet med tävlingsledarens anvisningar.

803.3 Tidtagarledare och tidtagare

Tidtagarledaren bestämmer erforderligt antal tidtagare vid start och mål, ansvarar för tidtagningen och tillser att alla tävlande får ett resultat. Tidtagarna tjänstgör enligt tidtagarledarens anvisningar.

803.4 Bandomare

Bandomare har befogenhet att ingripa i tävlingen när som helst för att försäkra sig om att reglerna följs, samt ska till tävlingsledningen vidarebefordra varje överträdelse av reglerna som bandomaren själv observerar eller som rapporteras till bandomaren av andra funktionärer. Bandomare, normalt placerade i båtar, tjänstgör enligt tävlingsledarens anvisningar.

803.5 Måldomarledare och måldomare

Måldomarledare och måldomare ska vara placerade i linje med målet så att de hela tiden har fri sikt över målområdet. Måldomarna ska bedöma och rapportera [simmarnas tävlandes](#) placering i mål enligt måldomarledarens anvisningar.

803.6 Vändningskontrollant/växlingskontrollant

Vändningskontrollant ska vara placerad så det är möjligt att se [simmarnas tävlandes](#) riktningsförändringar och se att de överensstämmer med informationen före loppet, [vidare och](#) att vändningarna inte inkräktar på övriga [simmarnas tävlandes tävlandes simning](#) samt rapportera sådana händelser på undertecknade rapporter till tävlingsledaren.

Växlingskontrollant ska vara placerad så det är möjligt att kontrollera växlingar vid lagsimning, d.v.s. att den startande ~~simmare~~tävlanden har kontakt med föregående ~~simmare~~tävlande enligt regel 806.1.

803.7 Säkerhetschef

Säkerhetschefen är inför tävlingsledaren ansvarig för hela tävlingens säkerhet. Däri ingår att vara ansvarig för tillräckligt utrustade säkerhetsbåtar. Säkerhetschefen ska i samråd med tävlingsläkaren råda tävlingsledaren i beslut angående yttre tävlingsförhållanden t.ex. förändring av bansträckning. Säkerhetschefen ska under tävlingen regelbundet kontrollera temperaturförhållandena.

803.8 Tävlingsläkare Medicinskt ansvarig

~~Tävlingsläkaren~~Den som är medicinskt ansvarig är inför tävlingsledaren ansvarig för alla medicinska frågor relaterade till tävlingen och deltagarna. ~~Tävlingsläkaren~~Medicinskt ansvarig ska i samråd med säkerhetschefen råda tävlingsledaren i beslut angående yttre tävlingsförhållanden t.ex. förändring av bansträckningen.

803.9 Banchef

Banchefen är ansvarig för besiktning av tävlingsarenan. Banchefen ska säkerställa att start- och målområden är korrekt markerade, att all utrustning är korrekt installerad samt fungerar. Banchefen ansvarar även för att alla riktningförändringar i bansträckningen är markerade. Banchefen ska tillsammans med tävlingsledaren och säkerhetschefen inspektera tävlingsbanan och utmärkning strax före tävlingsstart.

803.10 Tävlingsassistent

Tävlingsassistenten ska samla deltagarna inför loppet och säkerställa att nödvändig utrustning finns tillgänglig för alla tävlande efter målgång. Tävlingsassistenten ska säkerställa att alla tävlande är identifierade genom startnummer, och att inga tävlande har något som kan skada medtävlande, t.ex. smycken, klockor osv. Vidare är tävlingsassistenten ansvarig för att tävlande och funktionärer är uppdaterade om återstående tid till start samt säkerställa att deltagarnas kläder och utrustning fraktas till målområdet och förvaras där på ett säkert sätt.

803.11 Tävlingssekreterare

Tävlingssekreteraren ska anteckna strykningar, offentliggöra resultat och i förekommande fall räkna poäng för lag etc. ~~Vidare rapportera alla undertecknade diskvalifikationsprotokoll till tävlingsledaren.~~

804 Starten

Startlinjen ska vara klart utmärkt genom markeringar ovanför vattenytan eller med utrustning på vattenytan. Tävlingsledaren påbörjar starten genom att avge korta visselsignaler och höja en flagga. När ~~simmare~~de tävlande bedöms vara redo pekar tävlingsledaren på startern med flaggan, varefter startern avger startsignal. Startern ska vara synligt placerad för alla tävlande. Startsignalen ska vara både synlig och hörbar.

Om tävlingsledaren anser att någon ~~simmare~~tävlande fått orättvis fördel vid starten, ska ~~simmare~~den tävlande i fråga antingen ges en varning (gul flaggagult kort) eller diskvalificeras (röd flaggarött kort), se även regel 806.

Nationellt tillägg:

Flaggor kan ersättas med tydliga armrörelser. Startsignalen kan kombineras med tydlig armrörelse.

Alla båtar ska vara utplacerade före starten, så att de inte hindrar de tävlande och om de ska plocka upp ~~simmare~~en tävlande, ska de navigera så att de inte hindrar fältet av ~~simmare~~tävlande.

805 Tävlingsplatsen

Banan ska gå i vatten, som endast har mindre strömmar och kan vara salt eller sött. Vid behov ska lokal hälsovårdsmyndighet utfärda ett intyg om att tävlingsbanan är lämplig. Intyget ska uppvisa vattnets renhet och att ingen fysisk fara finns ur annan synpunkt.

Minimidjup längs hela bansträckningen bör vara 1,40 m. Vattentemperaturen bör vara minimum 16°. Detta ska kontrolleras på tävlingsdagen på minst två ställen längs bansträckningen. Se vidare rekommendationer i "Anvisningar för SSF:s sanktionerade tävlingar i simning i öppet vatten".

Alla vändningspunkter eller riktningsförändringar längs banan ska tydligt utmärkta. Den avslutande bansträckningen fram till målet ska vara tydligt utmärkt med markeringar i tydliga färger.

Målet ska vara tydligt markerat och ha en vertikal yta.

806 Loppet

Om tävlingsledaren anser att [simmare-en tävlande](#) drar otillåten fördel av en båts rörelser eller har otillåten kontakt med andra [simmare-tävlande](#) ges för första tillfället en varning ([gul flagga/gult kort](#)). Vid andra tillfället ([röd flagga/rött kort](#)) diskvalificeras [simmaren-den tävlande](#) och ska omedelbart lämna vattnet. Osporsligt uppträdande av [simmare-en tävlande](#) innebär omedelbar diskvalifikation.

Nationellt tillägg:

Flaggor kan ersättas med tydliga armrörelser som bör åtföljas av visselsignaler.

[Simmaren-En tävlande](#) får inte använda något slag av hjälpmedel eller simdräkt, som kan påverka hastigheten, uthålligheten eller flytförmågan. Simglasögon, två badmössor, näsklämma och öronproppar får användas. Farthållningshjälp av annan person i vattnet är inte tillåtet.

[Simmaren-En tävlande](#) får använda fett eller annan substans som tjänar samma syfte, förutsett att detta inte, enligt tävlingsledarens åsikt, är överdrivet mycket.

Alla [simmare-tävlande](#) ska vara tydligt identifierade genom ett startnummer.

Om tävlingen avbryts i anledning av fara ska, om loppets sträcka är max 10 km, omstart ske från närmast möjliga plats. Vid längre sträcka än 10 km avgör tävlingsledaren slutställning [om loppet pågått mer än tre timmar såvida loppet inte pågått i mindre än två timmar då det ska startas om från början vid tidigast lämpliga tidpunkt. I annat fall sker omstart från närmast möjliga plats.](#)

806.1 Lagsimning

Antal [simmare-tävlande](#) i ett lagsimningslag bestäms av arrangören. Mixad lagsimning är tillåten. Medlemmarna i ett lag och startordningen dem emellan ska utses före loppet och startordningen ska inlämnas enligt arrangörens bestämmande. En lagmedlem får tävla endast en gång i ett lopp.

Vid växling ligger nästa [simmare-tävlande](#) i vattnet och håller i en plattform (eller motsvarande). Växling mellan de två lagmedlemmarna sker genom kontakt någonstans mellan hand och armbåge, varefter plattformen släpps. Växling ska ske synligt ovanför vattenytan. [Simmare-Tävlande](#) som fullbordat sitt lopp ska lämna vattnet snarast.

807 Målgång

Målområdet ska vara tydligt utmärkt genom rader av bojar som smalnar av mot målet. Målet bör bestå av en vertikal yta minst 5 m bred.

808 Simdräkt och våtdräkt

Simdräkten får inte täcka nacke och får inte gå över axlar eller nedanför vrister. Våtdräkten ska helt täcka bål, rygg, axlar och knän samt får inte gå över nacke, handleder och vrister. Alla simdräkter och våtdräkter ska även i övrigt överensstämma med de kriterier FINA beskriver.

Nationellt tillägg:

Vid nationella mästerskap anges i inbjudan om våtdräkt får användas och förutsättningar för användning. Vid övriga nationella tävlingar är Anvisningar för SSF:s sanktionerade tävlingar i simning i öppet vatten vägledande.